

# ANUNȚ !

**Atenție !** Cetățeni vă anunțăm că în perioada **01.04 - 14.04.2017** între orele **08.00-21.00** a.c. se vor executa trageri cu cartușe de război în poligonul din comuna Gura Ocnîței, sat Ochiuri al Unității Militare de Jandarmi. Sunteți rugați să nu vă deplasați în zona de restricție (din pură curiozitate sau accidental) în această perioadă, pentru a evita orice incident, ori expunerea vreunui pericol neprevăzut care poate avea consecințe grave asupra sănătății și chiar asupra vieții dumneavoastră, vă rugăm să respectați următoarele reguli :

- 1) NU depășiți perimetrul zonei de siguranță a poligonului marcat prin triunghiuri de culoare galbenă și cu contur roșu;
- 2) NU pătrundeți sub nici un motiv în perimetrul poligonului atunci când catargul interior este ridicat un fanion de culoare roșie;
- 3) Treceți imediat la executarea precizărilor personalului cu responsabilități de pază sau observare din poligon, în cazul în care în mod accidental a-ți pătruns în perimetrele restricționate și semnalizate corespunzător;
- 4) Evitați, pe cât posibil, activitățile în imediata vecinătate a zonelor de siguranță atunci când în poligon se desfășoară trageri cu muniție de război;
- 5) NU atingeți elementele de muniție găsite, ocazional, în apropierea poligonului, adresați-vă imediat Poliției la tlf.unic **112**, Unității de Jandarmi, Primăriei;
- 6) La recepționarea semnalelor acustice (goarnă, fluier) transmise de către personalul poligonului despre începerea tragerilor să părăsească imediat zonele restricționate (în cazul în care au pătruns accidental);
- 7) Este interzis fumatul, aprinderea focului în zona poligonului (în special în zonele împădurite și pe timp secetos);
- 8) Este interzis accesul în zonele restricționate pe timpul executării tragerilor, a oamenilor, animalelor domestice, atelajelor, autovehiculelor, în datele și perioadele mai sus menționate în care se execută tragerea în poligon.

PREȘEDINTELE C.L.S.U.

PRIMAR

Barcau Eduard



Întocmit

Insp. Prot. Civilă

Dima Marius Constantin